

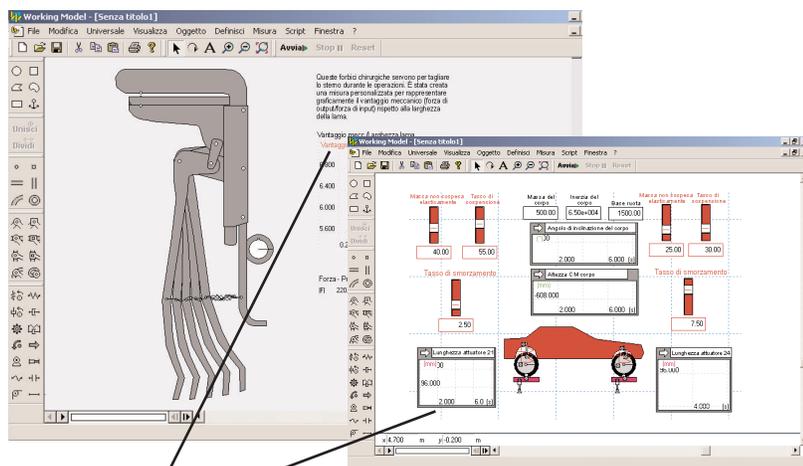
Working Model® 2D

Lo strumento 2D su computer per l'ingegneria più popolare al mondo

Consente di utilizzare l'attrito e il rilevamento delle collisioni automatico per modellare sistemi meccanici reali

Consente di seguire il movimento di un oggetto con specifici parametri di simulazione

- Un potente strumento 2D di analisi, con la simulazione cinematica e del movimento dinamico basato sulle leggi fisiche.
- Offre soluzioni precise ai complessi problemi di simulazione del movimento nell'ingegneria.
- Consente di risparmiare tempo e denaro evitando la creazione di costosi prototipi e gli errori di produzione.



I dati delle simulazioni possono essere registrati e visualizzati in tempo reale

Funzioni di Working Model 2D

FORMATO 2D SUPPORTATO

Formato file DXF

CARATTERISTICHE E PROPRIETÀ DEI CORPI

- Tipi di corpo: cerchi, riquadri, poligoni e poligoni ad angoli smussati (bordi curvilinei)
- Massa, densità, geometria, baricentro, momento d'inerzia, velocità e velocità angolare, carica elettrostatica ed altro
- Consente di seguire la traiettoria del movimento di un corpo
- Rilevamento automatico delle collisioni e risposta
- Attrito cinetico e statico applicati automaticamente

VINCOLI

- Giunti a perno, rigidi, a fessure calettate e curve
- Aste, corde, pulegge e ingranaggi
- Molle/ammortizzatori lineari e rotazionali

ELEMENTI CONDUTTORI

- Motore
- Attuatore
- Forza
- Torsione

I vincoli e gli elementi conduttori possono essere definiti mediante input numerici o di equazione nell'editor delle formule oppure con dati in tabelle.

SISTEMI DI UNITÀ DI MISURA E FORMULE

SI, Inglese, CGS e definiti dagli utenti

PARAMETRI MISURABILI

- Posizione
- Velocità
- Accelerazione
- Quantità di moto
- Momento angolare
- Forza e torsione dei vincoli
- Forza di gravità, elettrostatica e dell'aria
- Energia cinetica, potenza ed energia potenziale gravitazionale

Registrazione e visualizzazione dei dati delle simulazioni in tempo reale con misure grafiche e digitali.

CONTROLLO DELLE SIMULAZIONI

Esecuzione, arresto, reimpostazione, passo-passo, pausa in qualsiasi momento.

La precisione della simulazione può essere controllata modificando i passi di animazione e le tolleranze della configurazione.

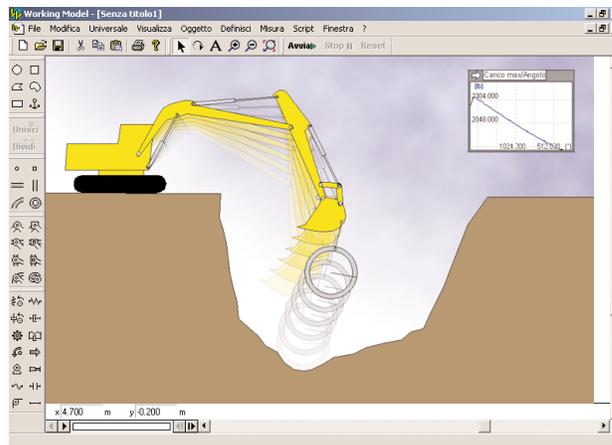
È possibile sovrapporre più simulazioni.

CONTROLLI INTERATTIVI

- Collegamento DDE a Excel e MatLab
- Linguaggio di scripting nello stile "Visual Basic" completo con debugger incorporato
- Pulsanti di menu e di script
- Modalità "Player" per la creazione dei contenuti

VISUALIZZAZIONE

- Consente di seguire la traiettoria del movimento di un corpo o del suo baricentro
- Consente di collegare grafici ai corpi
- Immagini su corpi in rotazione
- Consente la visualizzazione del baricentro del sistema
- Cornici di riferimento multiple e mobili



SCRIPT

- Ottimizza
- Crea vincolo
- Modello documento
- Zoom massimo
- Misura della distanza tra i punti
- Capovolgì poligono
- Esecuzione più file
- Attrito perno
- Attrito fessura
- Ammortizzatore fessura
- Flexbeam
- Momento flettente e di taglio

OUTPUT

- File video AVI da riprodurre
- I dati di misura delle simulazioni in file di dati in tabelle

STAMPA

- Consente la stampa dei dati delle simulazioni o delle misurazioni

WORKING MODEL 2D REQUISITI DI SISTEMA

- Microsoft Windows NT® 4.0 o Windows 95/98/Me/2000/XP
- Processore Pentium
- Almeno 16 MB di RAM
- Scheda video e monitor a colori di almeno 16 bit
- Unità CD-ROM